

UFFICIO EDUCAZIONE FISICA DI TORINO

uef.to@usrpiemonte.it

Via Coazze, 18 – 10138 Torino Tel. 011 4404388 Fax 0114330465

Prot.n. 1186 p/C32
Circ.n. 59

Torino, 05/02/2010

AI DIRIGENTI SCOLASTICI DEGLI I.C.
E DELLE SCUOLE SECONDARIE DI I
E II GRADO STATALI E NON STATALI
TORINO E PROVINCIA
LORO SEDI

Oggetto: GSS 2009/2010 - Trasmissione calendari RUGBY e modelli d'adesione – Scuole secondarie di I e II grado.

Per la programmazione dei GSS di RUGBY, per le Scuole Secondarie di I e II grado, si richiede l'invio della scheda di adesione allegata per confermare o modificare la precedente iscrizione.

Tale scheda dovrà essere trasmessa all'Ufficio Educazione Fisica via fax n. 0114330465 entro e non oltre il giorno 13 febbraio 2010.

Per ogni chiarimento che si rendesse necessario, telefonare al Referente prof. Benedetto PASQUA (tel. 011/389769 - cell 3334030869) o all'Ufficio Educazione Fisica

Il Coordinatore dell'Ufficio Educazione Fisica
Valter Peroni

PROVINCIA DI TORINO
Calendario GSS RUGBY 2009/2010

Si rende noto il calendario della fase provinciale dei Giochi Sportivi Studenteschi.
La composizione dei diversi concentramenti verrà decisa a seguito dell'invio della scheda di adesione.

SCUOLE SECONDARIE DI I GRADO

girone 1 (Settimo Torinese): 5/3 – 25/3
girone 2 (Grugliasco): 11/3 - 30/3
girone 3 (San Mauro): 12/3 – 30/3
girone 4 (Alpignano): 09/03 – 23/03
girone 5 (Ivrea): concordato tra scuole di zona Ivrea

fase interzonale: data da definire
FINALE PROVINCIALE 22/4 /10

SCUOLE SECONDARIE DI II GRADO

girone 1 (Settimo Torinese): 4/3 – 24/3
girone 2 (Grugliasco): 8/3 – 26/3
girone 3 (San Mauro): 02/03 – 22/03
FINALE PROVINCIALE 23/4/10

Sulla base del numero effettivo di squadre iscritte e della disponibilità degli impianti potrà essere decisa la soppressione alcuni concentramenti e/o il loro spostamento in altro impianto.

Si allegano alla presente le schede tecniche per l'a.s. 2009/10

GSS 2009/2010 di RUGBY
Istituti SECONDO GRADO MASCHILE E FEMMINILE

MODULO DI CONFERMA ADESIONE

(Da inviare all'uff. ed. fisica fax n. 011.4330465)

- La scuola sec. di I° grado Statale /non statale
 La scuola sec. di 2° grado Statale/non statale

.....
con sede a
via.....Telef.....fax.....

Si iscrive alla fase provinciale dei Giochi Sportivi Studenteschi con:

- Squadra categoria cadetti maschile
 Squadra categoria cadetti femminile
 Squadra categoria mista mista
 Squadra allievi maschile
 Squadra allieve. femminile
 Squadra juniores maschile
 Squadra juniores femminile

Il responsabile delle squadre iscritte:

Prof. tel.....

Si impegna, per ogni partita del torneo, a fornire l'elenco nominativo debitamente compilato degli allievi partecipanti agli incontri (mod. B/I) debitamente firmato dal D.S.

Data

Timbro

Firma dell'insegnante responsabile

Firma del Dirigente Scolastico

M.I.U.R. C.O.N.I. – C.I.P.
Giochi Sportivi Studenteschi 2009/2010
Istituzioni scolastiche secondarie di I grado
DIREZIONE GENERALE PER LO STUDENTE

RUGBY

Categorie

- Cat **B** (mista M + F): 1[^] e 2[^] media (nati '97, '98, '99) fino alla fase regionale inclusa.
- Cat. **A** : 2[^] e 3[^] media M o F (nati '96 e '97) .

Composizione delle squadre

Cat. A Femminile: 7 giocatrici più 3 riserve.

Cat. A Maschile: 12 giocatori più 3 riserve.

Cat. B Mista: 12 giocatori più 3 riserve.

Tutti i giocatori devono essere utilizzati nella partita.

Tempi di gioco

Gli incontri si disputano in 2 tempi di 20' ciascuno con intervallo di 5'.

Nei tornei a concentramento o con più squadre il tempo di gioco di ogni squadra, nella giornata, non deve superare i 60 minuti

Impianti ed attrezzature

Il campo misura di norma m. 40/50 di larghezza e almeno m. 56/59 di lunghezza. Il fondo deve essere possibilmente erboso e comunque non duro e pericoloso.

Si utilizza la palla ovale n° 4.

Abbigliamento

Scarpe da ginnastica e/o scarpe da gioco munite di tacchetti di gomma o plastica senza anima metallica.

Disposizioni tecniche CATEGORIA “ B “ (Classi prime e seconde)

Regolamento U.11 F.I.R. con le seguenti modifiche:

• **Modo di giocare**

Il calcio è permesso da qualsiasi punto del campo ma deve rimanere all'interno del campo stesso, il gioco riprende dal punto da dove si è calciato se la palla esce dal campo.

• **Rimessa laterale**

NON SI GIOCHERANNO RIMESSE LATERALI. Nel caso di uscita del pallone in touche il gioco riprenderà con un Calcio Libero, a favore della squadra che non ha determinato l'uscita del pallone, all'altezza del punto dove sarebbe stata giocata la Rimessa Laterale. Il Calcio Libero verrà assegnato a 5 metri dalla linea di touche e la squadra in difesa dovrà posizionarsi a 3 metri da tale punto.

• **MISCHIA**

NON SI GIOCHERANNO MISCHIE. Per tutte le infrazioni per le quali è prevista una mischia, in sostituzione e sullo stesso punto, verrà assegnato un Calcio Libero a favore della squadra che non ha commesso l'infrazione. La squadra in difesa dovrà posizionarsi a 3 metri da tale punto.

• **Maul**

Non è consentito far crollare il maul .

Punizione: Calcio di Punizione.

Nel momento in cui il maul arresta il suo avanzamento originario, la squadra portatrice ha 3 secondi per far uscire il pallone dal maul.

Punizione: Calcio Libero.

INOLTRE, al fine di ulteriormente incrementare la sicurezza dei giocatori:

• **Il placcaggio è concesso solo dalla vita in giù**

• **NON è concesso il frontino**

Disposizioni tecniche CATEGORIA “ A “ (Classi seconde e terze)

Regolamento U13 FIR con le seguenti modifiche:

• **Modo di giocare**

Il calcio è permesso da qualsiasi punto del campo ma deve rimanere all'interno del campo stesso, il gioco riprende dal punto da dove si è calciato.

• **RIMESSA LATERALE**

NON SI GIOCHERANNO RIMESSE LATERALI. Nel caso di uscita del pallone in touche il gioco riprenderà con un Calcio Libero, a favore della squadra che non ha determinato l'uscita del pallone, all'altezza del punto dove sarebbe stata giocata la Rimessa Laterale. Il Calcio Libero verrà assegnato a 5 metri dalla linea di touche e la squadra in difesa dovrà posizionarsi a 5 metri da tale punto.

M.I.U.R. C.O.N.I. – C.I.P.

Giochi Sportivi Studenteschi 2009/2010

Istituzioni scolastiche secondarie di I grado

DIREZIONE GENERALE PER LO STUDENTE

• MISCHIA

NON SI GIOCHERANNO MISCHIE. Per tutte le infrazioni per le quali è prevista una mischia, in sostituzione e sullo stesso punto, verrà assegnato un Calcio Libero a favore della squadra che non ha commesso l'infrazione. La squadra in difesa dovrà posizionarsi a 5 metri da tale punto.

• Maul

Non è consentito far crollare il maul .

Punizione: Calcio di Punizione.

Nel momento in cui il maul arresta il suo avanzamento originario, la squadra portatrice ha 3 secondi per far uscire il pallone dal maul.

Punizione: Calcio Libero.

INOLTRE, al fine di ulteriormente incrementare la sicurezza dei giocatori:

• **Il placcaggio è concesso solo dalla vita in giù.**

• **NON è concesso il frontino.**

NOTA PER L'ARBITRO

L' arbitro dovrà fare in modo che ogni ripresa del gioco avvenga senza che vi siano, assolutamente, perdite di tempo in modo tale che sia garantita la massima velocizzazione del gioco.

CATEGORIA " A " (Classi seconde e terze)

Casi di parità

Nei tornei con formula di girone all'italiana, in caso di parità di punti, la squadra che passa al turno successivo è determinata nell'ordine dai seguenti criteri:

- 1) risultati conseguiti negli incontri diretti;
- 2) differenza punti realizzati e punti subiti;
- 3) differenza mete;
- 4) media dell'età dei componenti la squadra, passa quella più giovane;
- 5) sorteggio.

M.I.U.R. C.O.N.I. – C.I.P.

Giochi Sportivi Studenteschi 2009/2010 **Istituzioni scolastiche secondarie di II grado**

RUGBY

Categorie

- *Classi prime e seconde*
- *Classi terze, quarte e quinte* (fino alla fase regionale inclusa).

Composizione delle squadre

Ogni squadra, maschile e femminile, è composta da un massimo di 12 giocatori di cui 7 in campo.

Non sono ammesse squadre con meno di 10 giocatori/trici.

Tutti i giocatori devono essere utilizzati nel torneo.

Tempi di gioco

Gli incontri si disputano in 2 tempi di 20' ciascuno con intervallo di 5'.

Nei tornei a concentramento o con più squadre il tempo di gioco di ogni squadra, nella giornata, non deve superare i 60 minuti.

Impianti ed attrezzature

Il campo misura di norma m. 40/50 di larghezza e almeno m. 56 di lunghezza. Il fondo deve essere possibilmente erboso e comunque non duro e pericoloso.

Si utilizza la palla ovale n° 5.

Abbigliamento

Scarpe da ginnastica e/o scarpe da gioco munite di tacchetti di gomma o plastica senza anima metallica.

Disposizioni tecniche

Ogni meta vale 5 punti. Alla fine dell'incontro verranno realizzati, mediante calcio di rimbalzo (drop), tanti tentativi di porta quante sono le mete realizzate da ciascuna squadra. Per ogni tiro trasformato 2 punti.

Il pallone può essere giocato con i piedi solamente dentro i "22", segnati a m.10 circa dalla linea di meta. La conquista del pallone può avvenire solo attraverso il tallonaggio. E' vietata la spinta.

Alla rimessa laterale nell'allineamento partecipano 2 giocatori per squadra e non si può alzare il saltatore.

Sono previste tutte le riprese del gioco e le sostituzioni "volanti".

La mischia è composta da 3 giocatori.

Dopo la segnatura di una meta il calcio di rinvio viene effettuato dalla squadra che l'ha realizzata.

Casi di parità

Nei tornei con formula di girone all'italiana, in caso di parità di punti, la squadra che passa al turno successivo è determinata dai seguenti criteri:

- 1) risultati conseguiti negli incontri diretti;
- 2) differenza punti realizzati e punti subiti;
- 3) differenza mete;
- 4) media dell'età dei componenti la squadra, passa quella più giovane;
- 5) sorteggio.